

Devoir Maison 05 - Eléments de Correction

**Exercice 1**

1.  $M$  d'affixe  $z$  est invariant par  $f$  si et seulement si :

avec  $z \neq 2$ ,  $z' = z = \frac{\bar{z} + 4}{\bar{z} - 2} \Leftrightarrow z(\bar{z} - 2) = \bar{z} + 4$ , soit avec  $z = x + iy$  :

$$(x + iy)(x - iy - 2) = x - iy + 4 \Leftrightarrow x^2 - ixy - 2x + ixy + y^2 - 2yi = x - iy + 4.$$

En identifiant parties réelles et parties imaginaires, on obtient :

$$\begin{cases} x^2 + y^2 - 2x = x + 4 \\ -2y = -y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + xy - 3x - 4 = 0 \\ y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 - 3x - 4 = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

L'équation  $x^2 - 3x - 4 = 0$  a deux solutions évidentes  $-1$  et  $4$ .

Les points invariants par  $f$  sont les points d'affixes  $-1$  et  $4$ .

2. On a  $z_{C'} = \frac{2(1 - i\sqrt{3}) + 4}{2(1 - i\sqrt{3}) - 2} = \frac{(1 - i\sqrt{3}) + 2}{(1 - i\sqrt{3}) - 1} = \frac{3 - i\sqrt{3}}{-i\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3} - i}{-i} = i\sqrt{3} + 1 = 1 + i\sqrt{3}$ .

Le milieu de  $[OC]$  a pour affixe  $\frac{z_O + z_C}{2} = 1 + i\sqrt{3}$ .

Le point  $C'$  est le milieu du segment  $[OC]$ .

3. (a) Pour  $z \neq 2$ , on a  $(\bar{z} - 2)(z' - 1) = (\bar{z} - 2)\left(\frac{\bar{z} + 4}{\bar{z} - 2} - 1\right) = \bar{z} + 4 - \bar{z} + 2 = 6$ .

(b) — Pour tout point  $M$  distinct de  $A$ , on a  $AM_1 = |\bar{z} - 2|$ ,  $BM' = |z' - 1|$ , d'où  $AM_1 \times BM' = |\bar{z} - 2| \times |z' - 1| = |(\bar{z} - 2)(z' - 1)| = 6$  (d'après le résultat précédent).

— Si  $z \neq 2$ ,  $z' \neq 1$  et  $\bar{z} - 2 \neq 0$  donc :

$$\left(\vec{u}, \overrightarrow{BM'}\right) = \arg(z' - 1) + 2k\pi \quad (k \in \mathbb{Z}); \text{ d'autre part } \left(\vec{u}, \overrightarrow{AM_1}\right) = \arg(\bar{z} - 2) + 2k'\pi \quad (k' \in \mathbb{Z}). \text{ Il en résulte que :}$$

$$\arg[(\bar{z} - 2)(z' - 1)] = \arg(z' - 1) + \arg(\bar{z} - 2) + 2k\pi + 2k'\pi = \arg(6) + 2k''\pi, \text{ avec } k'' \in \mathbb{Z}; \text{ donc finalement :}$$

$$\arg[(\bar{z} - 2)(z' - 1)] = 0 + 2k''\pi \text{ ou encore } \arg(z' - 1) = -\arg(\bar{z} - 2) + 2k''\pi \text{ ou encore :}$$

$$\left(\vec{u}, \overrightarrow{BM'}\right) = -\left(\vec{u}, \overrightarrow{AM_1}\right) + 2k\pi, \text{ avec } k \in \mathbb{Z}.$$

(c) Les points  $M$  et  $M_1$  sont symétriques autour de l'axe  $(O, \text{Vect } u)$  (leurs affixes sont conjuguées) et  $A$  appartient à cet axe de symétrie, donc  $AM = AM_1$ , d'où  $AM \times BM' = 6$ .

$$\text{D'autre part } \left(\vec{u}, \text{Vect } AM\right) = -\left(\vec{u}, \overrightarrow{AM_1}\right)$$

$$\text{d'où } \left(\vec{u}, \overrightarrow{BM'}\right) = \left(\vec{u}, \overrightarrow{AM}\right) + 2k\pi.$$

(d) L'affixe du vecteur  $\overrightarrow{AD}$  est  $2e^{i\frac{\pi}{6}}$ ; on a donc  $AD = 2$  et  $BD' = 3$ .

$$\text{D'autre part } \left(\vec{u}, \overrightarrow{AD}\right) = \frac{\pi}{6} = \left(\vec{u}, \overrightarrow{BD'}\right). \text{ D'où la construction :}$$

Tracer la parallèle à  $(AD)$  contenant  $B$  (méthode du parallélogramme par exemple) et construire sur cette demi-droite le point  $D'$  tel que  $BD' = 3$ .

**Exercice 2**

1. Développons :  $\cos(4\theta) = 2\cos^2(2\theta) - 1 = 2(2\cos^2(\theta) - 1)^2 - 1$

ce qui donne immédiatement  $\cos(4\theta) = 8\cos^4\theta - 8\cos^2\theta + 1$

2. Conditions de définition : la fonction  $f$  est définie si et seulement si :

$$-1 \leq 8x^4 - 8x^2 + 1 \leq 1 \Leftrightarrow \begin{cases} 0 \leq 8x^4 - 8x^2 + 2 \\ 8x^4 - 8x^2 \leq 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 \leq 2(2x^2 - 1)^2 \\ 8x^2(x^2 - 1) \leq 0 \end{cases}$$

ce qui est réalisé si et seulement si  $x^2 - 1 \leq 0$   $f$  est définie sur  $I = [-1, 1]$

Limiter l'ensemble d'étude :  $f$  est paire. On limite l'étude à  $J = [0, 1]$  puis on complète la représentation par une symétrie par rapport à l'origine.

Transformons l'expression :

Puisque  $0 \leq x \leq 1$ , posons  $\theta = \text{Arccos } x$ , avec  $0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}$ .

Ainsi :  $f(x) = \text{Arccos}(\cos(4\theta))$  donc  $\begin{cases} 0 \leq f(x) \leq \pi \\ \cos(f(x)) = \cos(4\theta) \end{cases}$

Comme "cos" est injective sur  $[0, \pi]$  et que  $0 \leq 4\theta \leq 2\pi$ , deux cas se présentent :

—  $0 \leq 4\theta \leq \pi$  c'est-à-dire  $0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{4} \Leftrightarrow \frac{\sqrt{2}}{2} \leq x \leq 1$   
 Dans ce cas :  $f(x)$  et  $4\theta$  sont dans  $[0, \pi]$   $f(x) = 4\theta$

—  $\pi < 4\theta \leq 2\pi$  c'est-à-dire  $\frac{\pi}{4} < \theta \leq \frac{\pi}{2} \Leftrightarrow 0 \leq x < \frac{\sqrt{2}}{2}$   
 Dans ce cas :  $f(x)$  et  $2\pi - 4\theta$  sont dans  $[0, \pi]$   
 et  $\cos(f(x)) = \cos(2\pi - 4\theta)$   $f(x) = 2\pi - 4\theta$

Résumons ceci dans un tableau :

$x$	0	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	1
$f(x)$	$2\pi - 4\theta$	$4\theta$	

où  $\theta = \text{Arccos } x$

en pointillés :  $4 \operatorname{Arccos}(x)$

